

## Barnlive i Erborigien

Äntligen har jag samlat mig till en sammanställning av läget – sorry att det dröjt!

Datum: 100501 (lö)

Plats: Ekbackenstugan. Almtuna Scoutkårs stuga straxt öster om Uppsala.

### Grundupplägg och ungefärliga tider

Vi samlas efter lunch, kl. 13.30, så att alla kan installera sig, hinna hälsa och börja leka så att blygseln inför varandra gnuggas av. Gycklarskola kommer hållas (EB), gärna varvad med fler liveanknutna aktiviteter såsom ringdans etc. Idéer emottages tacksamt!

Sedan byter vi om och sätter oss runt elden för att fika och prata om var i sagan vi är, hur vi har kommit dit etc.

Sedan är det dags för den äldre gruppen att ge sig av på sitt uppdrag (c:a kl. 15) – en ”Spårvägslive” i skogen runt scoutstugan. När det äldre gänget är ute är det dags för det yngre gänget. För deras räkning har vi förberett flera små uppdrag som de får lösa ett i taget och pausa mellan om det behövs. När den äldre gruppen kommer tillbaka (c:a kl. 17.30) samlar vi ihop gänget och genomför ritualen som möjliggjorts tack vare barnens ansträngningar, hittar skrinet som innehåller det vi letar efter. Slut (c:a kl. 18).

När allt äventyrande är avklarat blir det ”hopp och lek” innan det är dags för att fixa middagen, som hålls i ett ”halv-live-läge” (c:a 18.45). Sånger. Dans.

Städning (c:a kl. 20).

Avresa (c:a kl. 20.30).

### Sagan

Björkskogen mår dåligt. Tara med flera har börjat nysta i detta och kommit över en flaska med någon vätska som förmodas vara en nyckel till problemet. Man tror att det behövs ytterligare två nycklar. För att finna den andra nyckeln behöver den som söker ha ett rent samvete. Därför har en skara barn kallats till Björkskogen via sina drömmar och de står nu i begrepp att ta sig an de utmaningar som skogen bjuder.

Endast via en ritual utförd av en Myrrnam (?) med offerelden tänd i en metallbägare kan vägledning till pulvrets gömställe fås. Chanserna att lyckas med ritualen ökar ju fler släta, svarta, magiska stenar som läggs i bägaren under ritualen.

Min tanke är att **inte** fastna i en lång ockult ritual som barnen sedan drömmer mardrömmar om, eller ännu värre berättar om på dagis: -...och sedan drack trollkarlen blod från en nydödad ekorre...

Pulvret hittas och överlämnas till Tara som letar vidare efter den tredje nyckeln.

Funkis?

### Mat och dryck

Arrangören tillhandahåller eftermiddagsfika samt middag. Som vanligt viktigt att få reda på allergier/intoleranser i god ordning innan dagen D.

### Kostnad

Min tanke är att det ska kosta 100:-/pers för medlemmar och 130:- för icke medlemmar. Gäller såväl stora som små. Medlemskap för barn under 10 år kostar 20:-/person och år.

Hälften av kostnaden går till stughyran. Att ha tillgång till tak och väggar känns som en förutsättning eftersom vädrets makter inte till fullo kontrolleras av arrangören. Än. Resten av slantarna ska gå till käk. Blir det några tior över tillfaller de givetvis föreningen. De barn som är så små att de inte kommer att äta med oss andra behöver inte betala. Betalning sker kontant vid ankomst. Jämna pengar uppskattas...

### **Vapen och strid**

Barnen kommer inte att vara beväpnade under livet. Ser framför mig uteslutande scener utan våld. Redskap såsom kniv i bältet är helt ok för mig om föräldrarna tycker att det är ok. Vi kommer att vara tydliga med att inga redskap får användas som vapen.

### **Grupperna**

Den äldre gruppen får den lite krångligare delen av uppdraget. För att vara med i den ska man orka leka/rollspela i dryga två timmar. Någon vuxen, lämpligen Tara/Maria Forslund kommer att gå med gruppen hela tiden, men hon måste hålla sig i bakgrunden under alla spelmöten p.g.a. sitt fläckade samvete... Lämplig ålder 7-10 år (givetvis beroende på en hel massa saker, men typ!).

Den lite yngre gruppen kommer att få kortare uppdrag av typen:

Gå över ängen och 10 m in i skogen. Hjälp gycklaren att hitta sina käglor. När han fått dem blir han glad, jonglerar lite och visar var de kan hitta en magisk sten. Tillbaka till basecamp. Lek/vila. Nytt uppdrag för de som vill.

Här är det enklare för föräldrar att vara med i den utsträckning det behövs. Vi kan känna av hur tätt uppdragen ska komma så att det funkar med barnens ork. Alla behöver inte hänga med på alla uppdrag. Lämplig ålder 3-6 år.

### **Namn**

Alla som vill medverka ska hitta på ett namn till sin karaktär. Ju mer man vet om sin figur - desto lättare är det att agera, men evenemanget i sig kommer inte att ställa några speciella krav på en avancerad bakgrundshistoria.

### **Anmälan**

Till Erik Bohlin senast 100428 på

[erikbohlin@hotmail.com](mailto:erikbohlin@hotmail.com)

eller

0706 – 53 91 46

Ange:

- Namn.
- Mailadress.
- Mobilnummer.
- Vilken grupp du tror barnet/barnen skulle passa bäst i.
- Om den vuxne kommer att kunna bidra till spelet eller mest får agera förälder.
- Allergi/intolerans
- Medlem eller icke medlem
- Vill du bli medlem?
- Födelsenummer om du vill bli medlem