VARGAGRYNING
STORMIDSOMMAR 650

14 – 23 juli 2017
81 unika deltagare
461 deltagardygn

Uppdraget

- Årsmöte 2014
  - Kalla till medlemsmöte
- Medlemsmöte 2014
  - Utredningsgrupp
  - Rekognosering
- Årsmöte 2015
  - Gyllbergen fastställdes
  - Organisation
- Enkätstudie våren 2015

Gyllbergen, den 22 november 2014

Arrangörer

- Tobias Amnell, bitr sagochef
- Erik Bohlin, logistikchef
- Anders Ekman, sagochef
- (Patrik Oksanen, kommunikationschef)
- Zet Wallin, chefsingenjör

- Anders Fridborg, projektchef

Enkätstudien

Arrangemanget skall vara 9 dagar
- möjlighet att komma och gå

Det ska vara möjligt att uppleva många olika saker:
- äventyr,
- fest,
- intriger,
- möjligt att ta det lugnt…
- …liksom att få mer intensiva upplevelser!

En viss servicenivå ska ingå, exempelvis:
- dasstömning
- festmat.

Vägen fram

- Flera äventyr inom Bodvarspåret, 645-650
- Det viskas i Wenheim, 649
- Förmidsommar - Vargen Vaknar, 649
- Miniäventyr - Möte med Veira, 649
- En kväll på Den Dansande Svanen, 649
- Leden sluts, 650
- M fl….

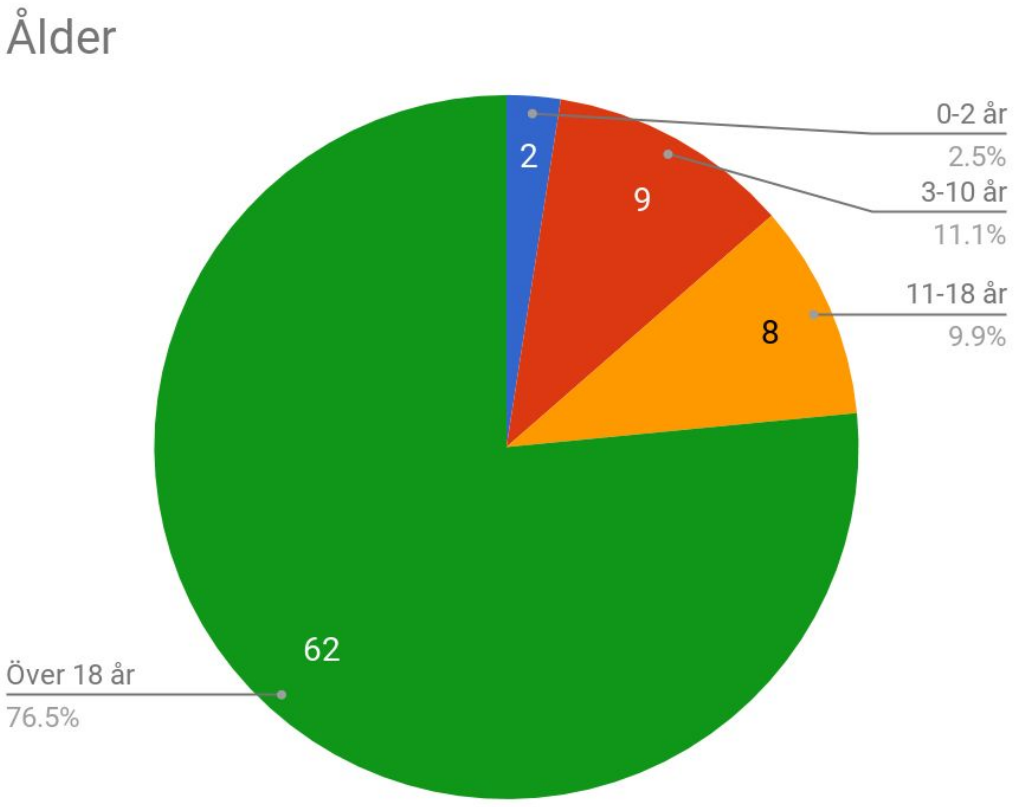
Deltagare

- I genomsnitt:
  - 50 personer på området
- Som mest:
  - 59 personer på en dag
- Som minst:
  - 41 personer på en dag
- Alla nio dygn:
  - 24 personer

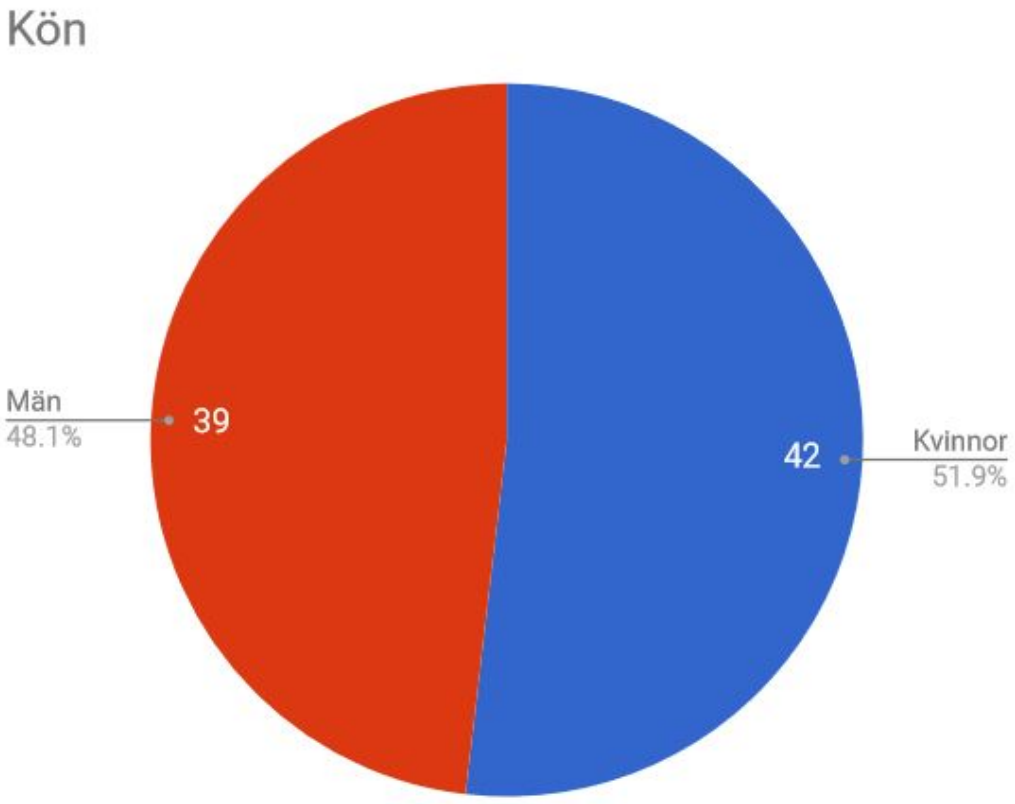
Deltagare

Antal dagar
1 dag
12.3%
10
2 dagar
8.6%
7
3 dagar
11.1%
9
4 dagar
9.9%
8
6 dagar
8.6%
7
7 dagar
9.9%
8
8 dagar
9.9%
8
9 dagar
29.6%
24

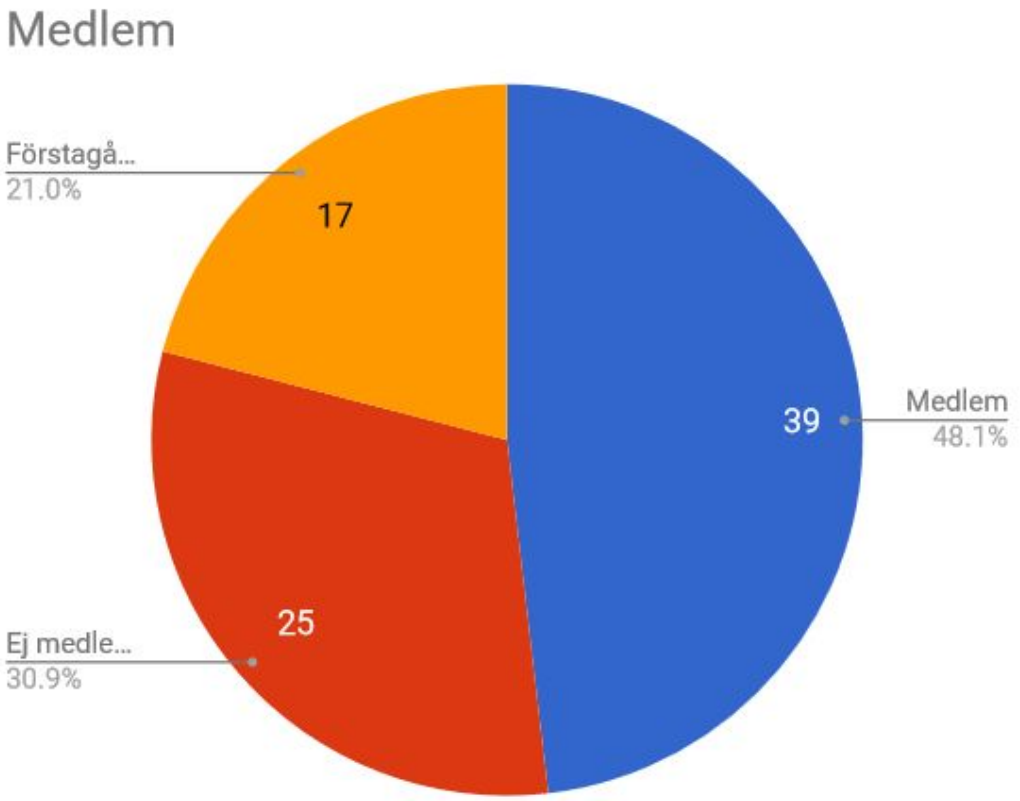
Deltagare



Deltagare



Deltagare



Ekonomi

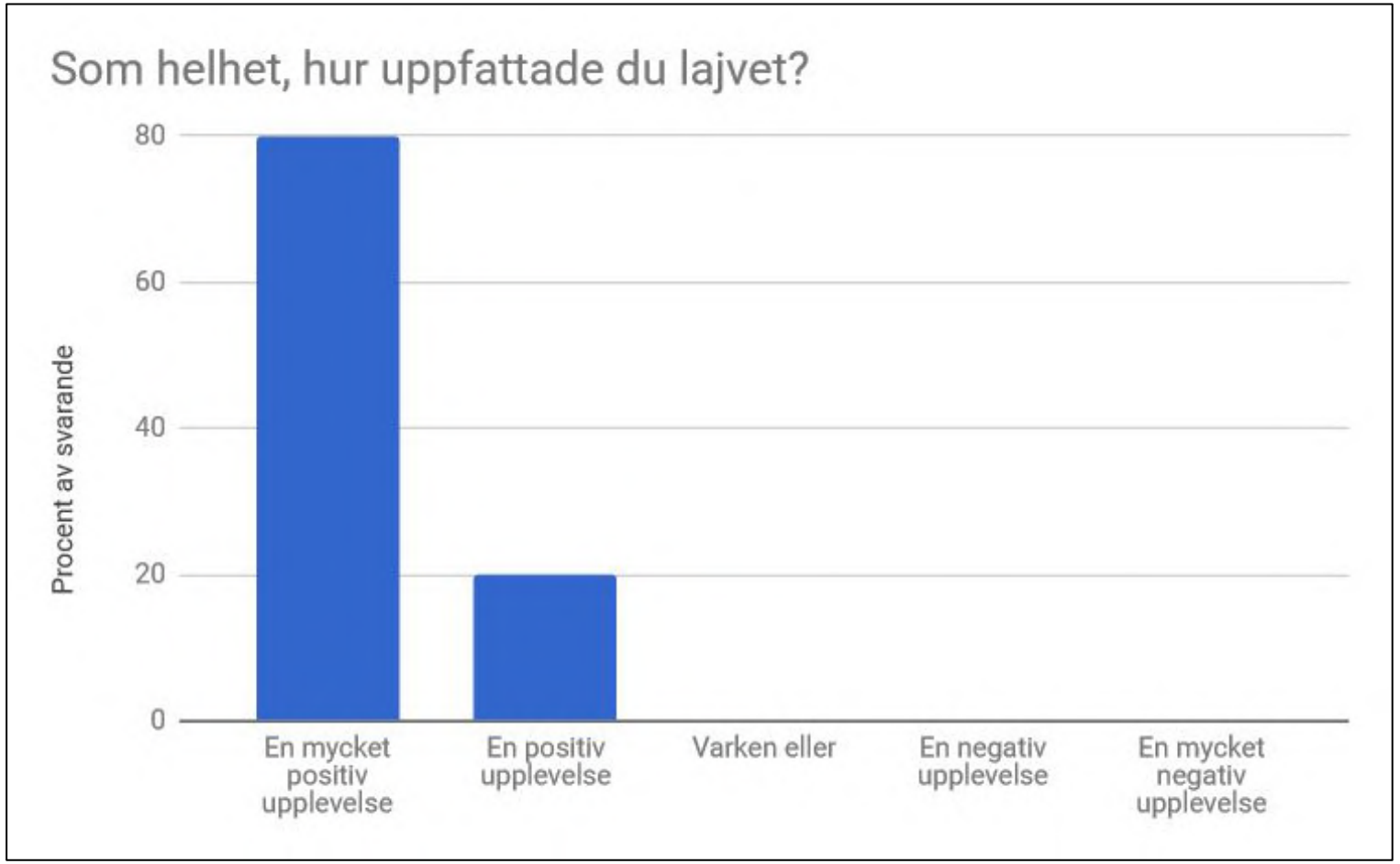
Budgetpost	Utgifter	Intäkter
Områdeshyra	18 745	
Områdesbygge	27 131	
Värdshus och gästabud	25 623	18 985
Ved	2 300	
Förbrukningsmaterial	2 444	
Rekvisita	1 581	
PR	1 000	
Övrigt	1 749	
Deltagaravgifter		58 788
Studieförbund		2 935
Summa	80 574	80 780

Värdshuset

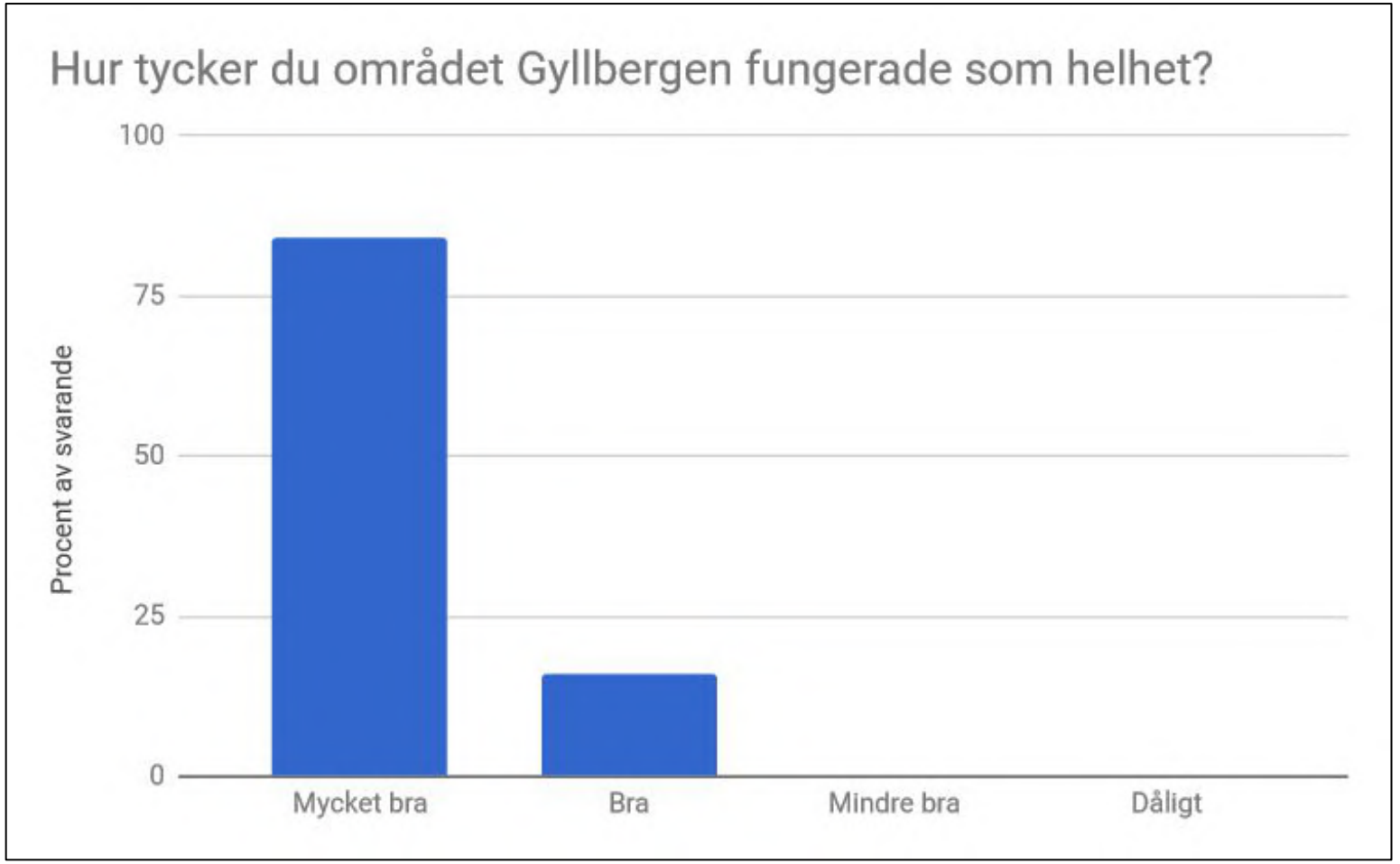
- Värdshuset drevs som ett projekt i projektet

- Med budgeterad schablonkostnad för gästabud har värdshuset i princip gått plus minus noll

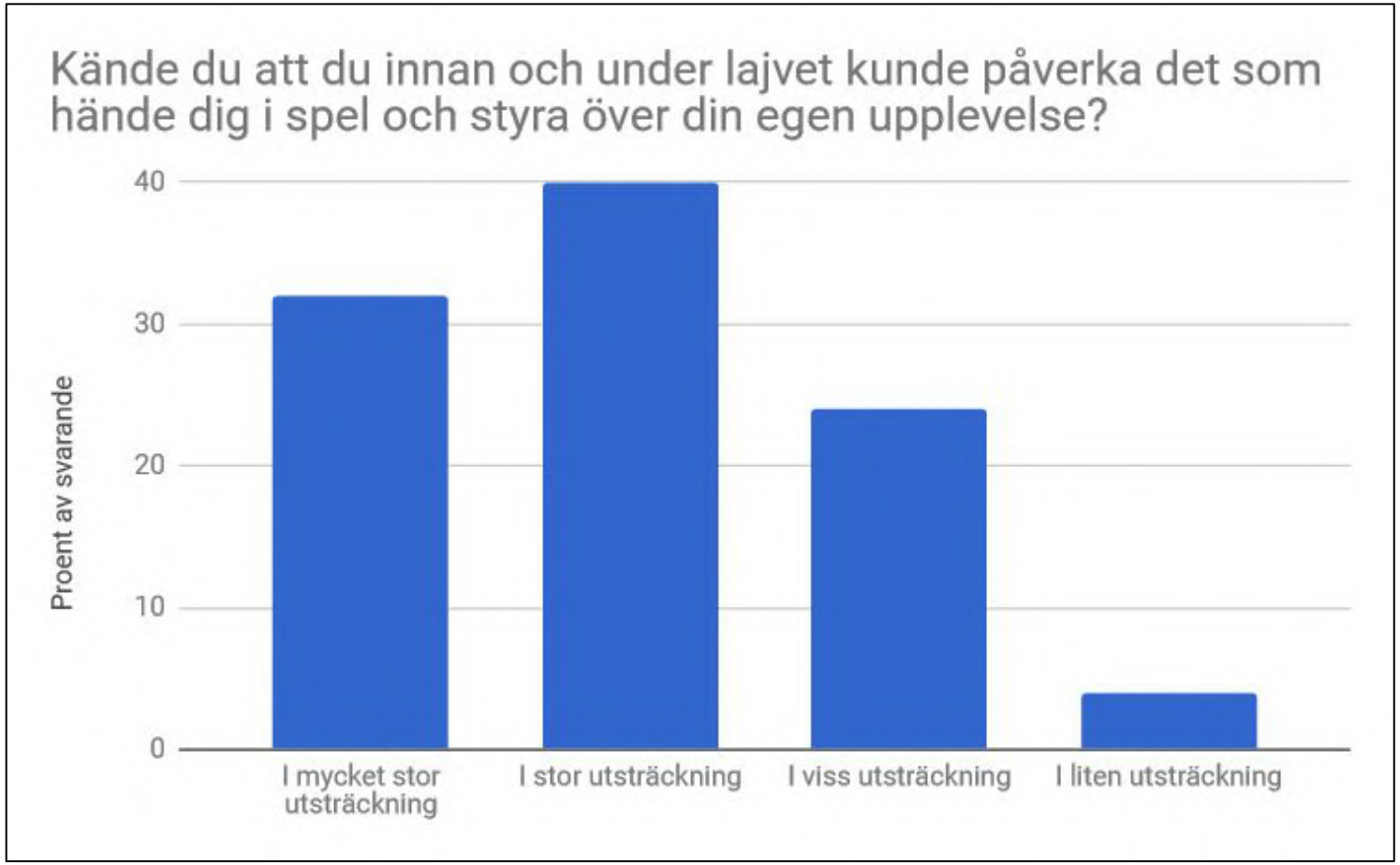
Helhetsupplevelse



Området


Hur tycker du området Gyllbergen fungerade som helhet?
Procent av svarande
100
75
50
25
0
Mycket bra
Bra
Mindre bra
Dåligt

Påverkansmöjligheter

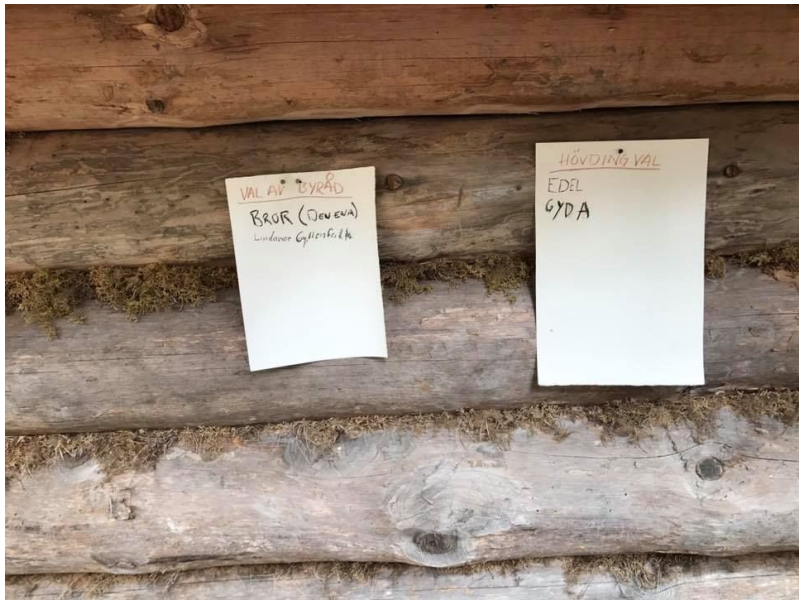


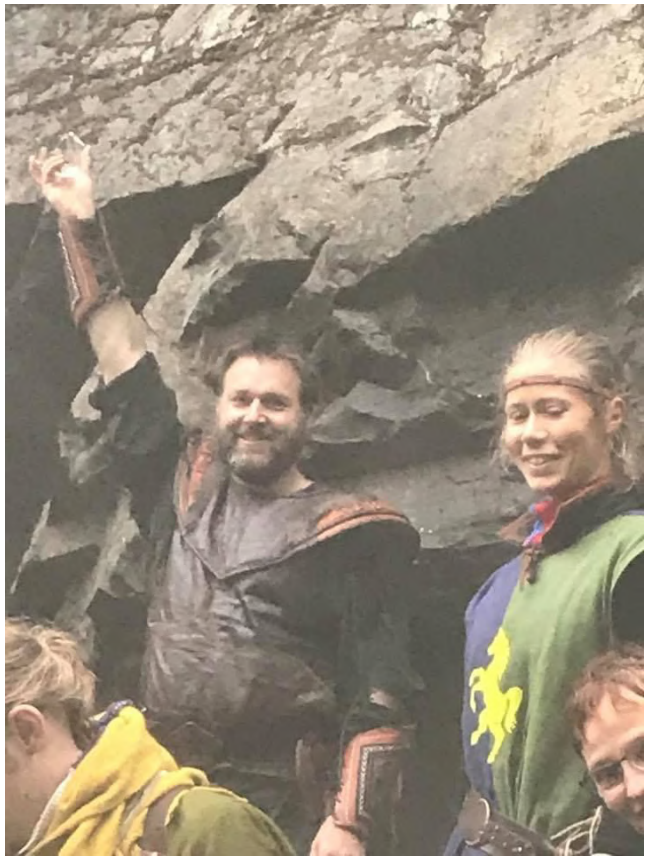
Reflektioner

- Otydlig vision – svårkommunicerat
- Fysisk gestaltning lyckad
- Bra åldersfördelning levandegjorde spelet
- Behov att se över kulturellt arv och inkluderande spel
  - T ex med avseende på sångerna

Sagan

- Bodvar
- Hövdingaval
- Veira och Wenheims kraft





TACK till alla som på olika sätt
- stöttat,
- uppmuntrat,
- byggt,
- bidragit och
- deltagit …!

VARGAGRYNING
STORMIDSOMMAR 650